

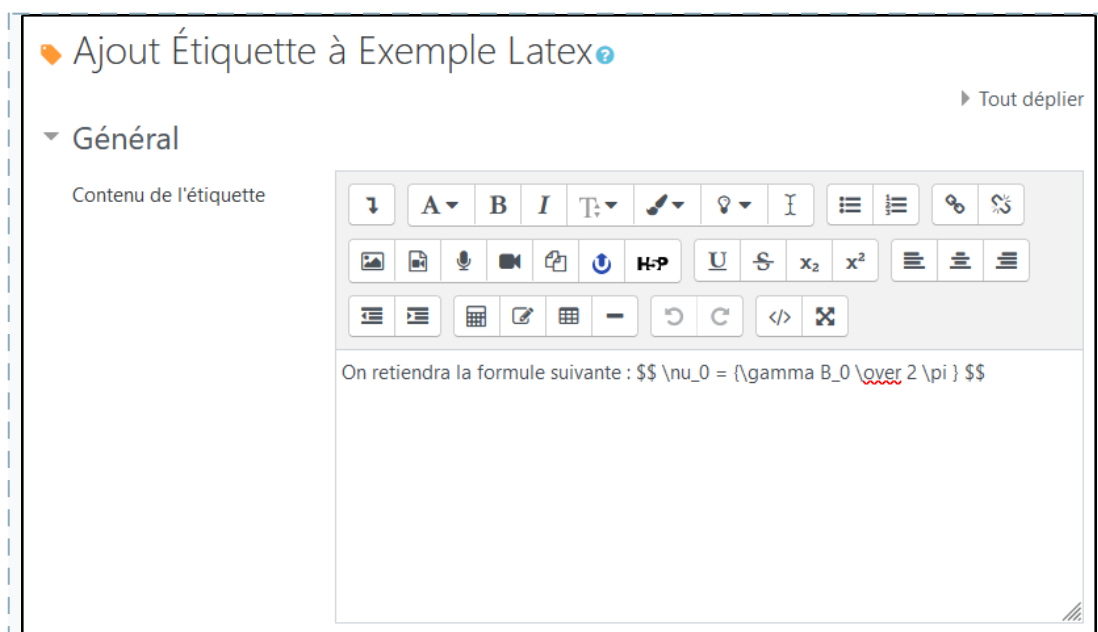
# Utilisation de TeX et de ses dérivés pour écrire (notamment) des formules mathématiques

## Écriture de formules dans madoc grâce à TeX

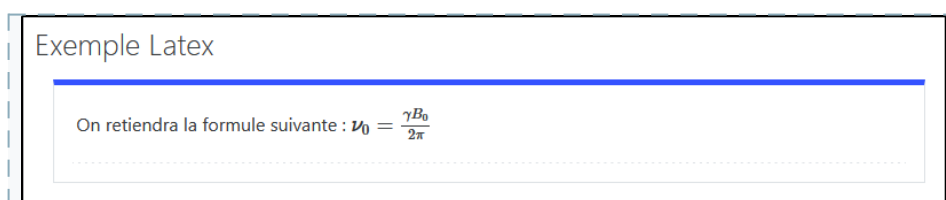
### Avec jsMath

Si on écrit cette formule dans madoc (forum, étiquette ... )

```
$$ \nu_0 = \{\gamma B_0 \over 2 \pi \} $$
```



on pourra alors voir la formule mathématique correspondante apparaître :



L'interface de madoc interprète les formules un peu à la manière de TeX et donne une représentation similaire, grâce à jsMath qui y est implémenté. Si l'aspect des formules n'est pas satisfaisant, on peut importer sur son ordinateur des fontes spécialement adaptées que l'on trouvera [ici](#)

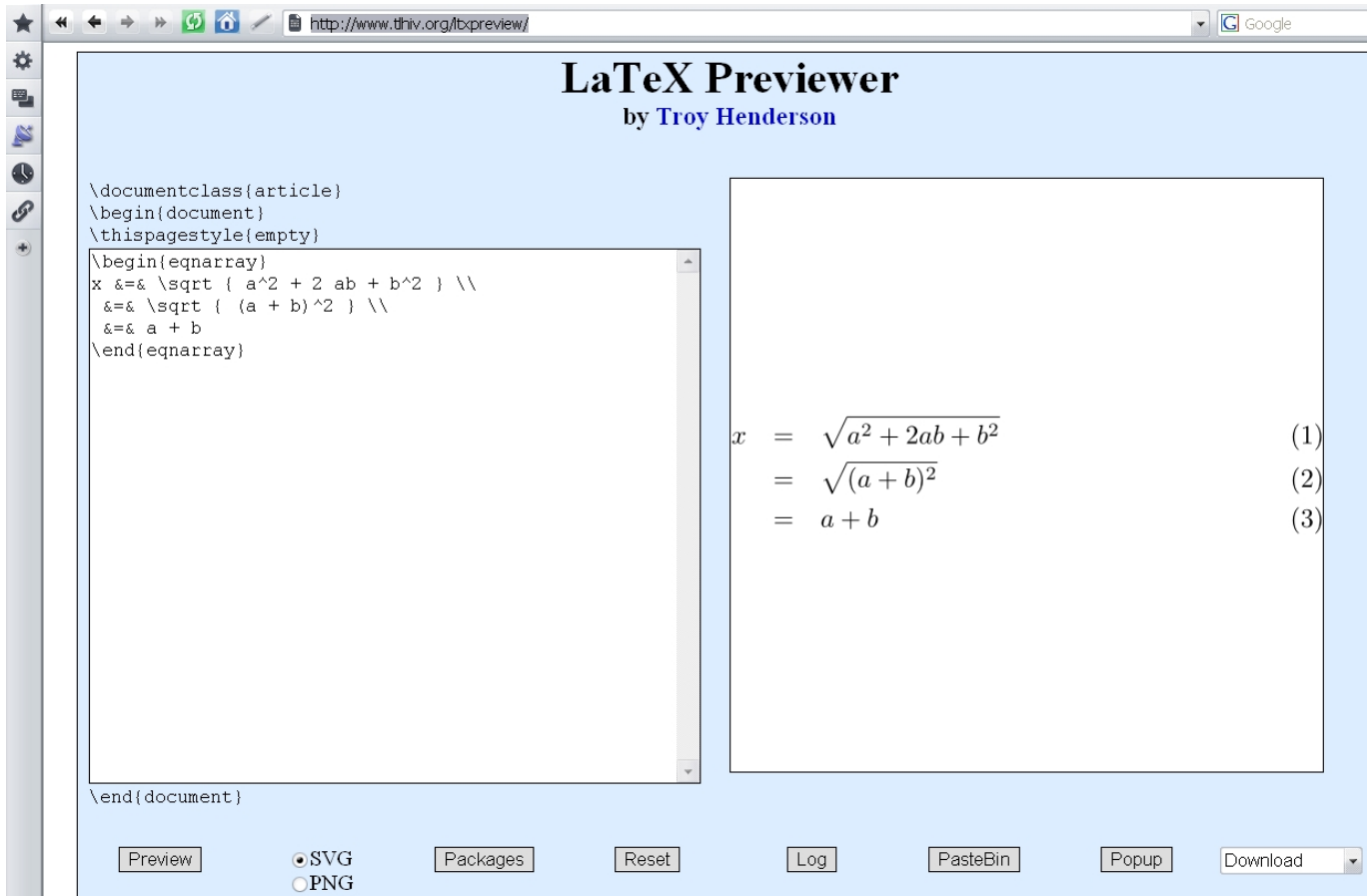
### En insérant des fichiers pdf

Sur le site <http://www.tlhiv.org/ltxpreview/>, il est possible d'écrire des formules TeX, de les prévisualiser et de les exporter, notamment au format pdf, pour les utiliser où l'on souhaite.

The screenshot shows a web browser window titled "LaTeX Previewer by Troy Henderson". The browser's address bar shows the URL "http://www.thiv.org/tbpreview/". The page has a light blue background. At the top right, the title "LaTeX Previewer" is displayed in a large, bold, black serif font, with "by Troy Henderson" in a smaller, blue serif font below it. On the left side, there is a vertical toolbar with icons for home, back, forward, refresh, search, and a plus sign. The main content area is a code editor with a white background and a vertical scrollbar on the right. The code in the editor is as follows:

```
\documentclass{article}
\begin{document}
\thispagestyle{empty}
\begin{eqnarray}
x &=& \sqrt { a^2 + 2 ab + b^2 } \\
&=& \sqrt { (a + b)^2 } \\
&=& a + b
\end{eqnarray}
\end{document}
```

Below the code editor, there are four buttons: "Preview", "Packages", and "Reset". In the center, there are two radio buttons: "SVG" (which is selected) and "PNG".



The screenshot shows a web browser window with the URL <http://www.thiv.org/latexpreview/>. The page title is "LaTeX Previewer by Troy Henderson". The interface is split into two main sections: a code editor on the left and a preview window on the right. The code editor contains the following LaTeX code:

```
\documentclass{article}
\begin{document}
\thispagestyle{empty}
\begin{eqnarray}
x &=& \sqrt{a^2 + 2ab + b^2} \\
&=& \sqrt{(a + b)^2} \\
&=& a + b
\end{eqnarray}
\end{document}
```

The preview window displays the rendered output of this code, showing three equations:

$$x = \sqrt{a^2 + 2ab + b^2} \quad (1)$$
$$= \sqrt{(a + b)^2} \quad (2)$$
$$= a + b \quad (3)$$

At the bottom of the interface, there are several buttons and options: "Preview", "SVG" (selected), "PNG", "Packages", "Reset", "Log", "PasteBin", "Popup", and "Download".

## Écriture de formules grâce à TeX sur d'autres sites

Si on édite une page html quelconque, il est bien entendu toujours possible d'utiliser les deux méthodes précédemment décrites avec l'insertion d'images. À noter que certains sites permettent des possibilités supplémentaires. Sur wikipédia, ainsi que sur tous les sites utilisant le système de publication [spip](#), il est possible d'écrire des formules mathématiques de type TeX en les insérant entre deux balises : `<math> ... </math>`. Il est également possible d'écrire des formules et des équations à l'aide de LaTeX sur les sites propulsés par Wordpress, en utilisant le code suivant : `$latex formules-LaTeX $`. On trouvera plus d'information à ce propos : [ici](#).

## Un peu d'aide pour écrire quelques formules

[wikipedia](#)

## Utilisation de TeX directement sur son ordinateur

Si on est satisfait par le rendu de ces formules et le type de syntaxe, on peut aller plus loin, par exemple en téléchargeant le programme. On peut trouver plus de renseignements ici : [Wiki LaTeX](#). Pour éditer et modifier des textes et TeX et LaTeX, n'importe quel éditeur peut être utilisé. Les éditeurs spécialement dédiés à TeX/LaTeX sont cependant plus pratiques, comme par exemple [Winshell](#) ou [TeXmakerX](#). Si on préfère les éditeurs de texte WYSIWYG, il existe également un logiciel

qui est un compromis entre TeX/LaTeX et les éditeurs de texte WYSIWYG, c'est [LyX](#). On visualise directement à l'écran ce qu'on souhaite obtenir tout en ayant un résultat de haute qualité.

From:

<https://wiki.univ-nantes.fr/> - **Wiki**

Permanent link:

<https://wiki.univ-nantes.fr/doku.php?id=madoc:archives:tex>

Last update: **2025/02/03 15:08**

