

Le contenu de cet article n'a pas été révisé suite à la dernière mise à jour de Madoc. Par conséquent il est possible que son contenu ne soit plus conforme. Nous nous efforçons d'y remédier dans les plus brefs délais.

Ajouter des questions dans un Test

Pour pouvoir ajouter une question dans un **Test** :

1. Cliquer sur le **Test**
2. Cliquer sur l'onglet **Questions**
3. Cliquer sur **Ajouter**

The screenshot shows a web-based test creation interface. At the top, there's a pink header bar with a checkmark icon and the word 'TEST'. Below it, a navigation bar has tabs: 'Test' (selected), 'Paramètres', 'Questions' (underlined), 'Résultats', 'Banque de questions', and 'Plus'. The main area is titled 'Questions' and displays 'Questions : 0 | Ce test est ouvert'. On the right, there are buttons for 'Note maximale' (20,00), 'Enregistrer', and 'Total des notes : 0,00'. Below these are buttons for 'Repaginer' and 'Sélectionner plusieurs éléments'. In the bottom right corner of the main area, there's a 'Mélanger' checkbox and an 'Ajouter' button with a dropdown menu. This dropdown menu contains three items: '+ une question', '+ de la banque de questions', and '+ une question aléatoire'. A large red arrow points from the left towards this 'Ajouter' button.

Vous avez ensuite le choix entre trois types d'ajout :

- **une question** : créer une question directement depuis le **Test** sans passer par la banque de question
- **de la banque de questions** : choisir une ou plusieurs questions déjà existantes dans la banque de questions
- **une question aléatoire** : choisir une ou des questions qui seront tirées de manière aléatoire dans la catégorie de la banque de questions indiquée

Astuce

Voir comment [Créer une question dans la banque de question](#)

Créer une question directement dans le Test

Si c'est la première option du menu **Ajouter** qui a été choisie, choisir dans la fenêtre un type de question à créer.



Question à choix multiple

Il existe deux types de questions à choix multiple : à réponse simple et à réponses multiples.

- Pour les questions à réponse simple, l'étudiant peut choisir seulement une réponse. Par défaut aucun point n'est donné pour une mauvaise réponse mais il est possible d'affecter une note négative.
- Pour les questions à réponses multiples, l'étudiant peut choisir une ou plusieurs réponses. Il est possible d'affecter une quantité de points positive ou négative à chaque réponse. Si la note totale est négative, la note finale pour cette question sera zéro.

[Plus d'infos pour paramétrier la question à choix multiple](#)

Vrai/Faux

Le participant choisit entre deux options : vrai ou faux.

[Plus d'infos pour paramétrier la question vrai ou faux](#)

Réponse courte

Le participant doit saisir un mot ou une proposition en réponse à une question. Les réponses peuvent être sensibles ou non à la casse. La bonne réponse devrait être aussi courte que possible afin d'éviter les erreurs.

[Plus d'infos pour paramétrier la question à réponse courte](#)

Numérique

Ce type de question affiche une zone de texte avec saisie de réponse numérique. On peut accepter ou non une marge d'erreur, et proposer un choix entre plusieurs unités de mesure.

[Plus d'infos pour paramétrier la question numérique](#)

Calculée

Ce type de question permet de créer de multiples versions d'une même question avec des valeurs numériques générées aléatoirement.

[Plus d'infos pour paramétrier la question calculée](#)

Composition

Ce type de question affiche un champ de texte qui permet au participant de rédiger un écrit.

[Plus d'infos pour paramétriser la question de composition](#)

Appariement

Ce type de question affiche une liste de propositions correspondant à une liste de réponses, et le participant doit appairer chacune des propositions avec la bonne réponse. Il est possible de proposer plus de réponses (des intrus) que de propositions.

[Plus d'infos pour paramétriser la question appariement](#)

Appariement aléatoire à réponse courte

Cette question utilise les questions à réponse courte se trouvant dans la même catégorie.

[Plus d'infos pour paramétriser la question appariement aléatoire à réponse courte](#)

Cloze

Cette question permet de créer un texte à trous. Le type de réponse peut se présenter sous la forme d'un choix multiple (menu déroulant), d'une réponse courte (zone de texte) ou d'une réponse numérique (zone de valeur numérique). Il n'y a pas d'interface graphique pour créer la question, le format de question devra être précisé dans le texte de la question.

[Plus d'infos pour paramétriser la question cloze](#)

Algèbre

L'étudiant entre une formule contenant une ou plusieurs variables comme réponse.

[Plus d'infos pour paramétriser la question algèbre](#)

Appariement par glisser-déposer

Cette question est une extension des questions appariement où l'utilisateur doit déplacer les réponses sur chaque sous question pour indiquer ses choix.

Calculée à choix multiple

Ce type de question est comme une question à choix multiple, dans laquelle les éléments de choix de

réponse sont générées comme pour les questions calculées. L'enseignant utilise des variables qui sont substituées par des valeurs lors du test.

[Plus d'infos pour paramétrier la question calculée à choix multiple](#)

Calculée simple

Cette question est une version simplifiée des questions calculées.

[Plus d'infos pour paramétrier la question calculée simple](#)

Choix multiple tout-ou-rien

Cette question permet la sélection d'une ou plusieurs réponses à partir d'une liste prédéfinie. La note ne peut être que de 100% ou 0.

[Plus d'infos pour paramétrier la question à choix multiple tout-ou-rien](#)

Glisser-déposer sur texte

Ce type de question permet de glisser et déposer des mots, sous forme d'étiquettes, dans différents espaces vides d'un texte.

[Plus d'infos pour paramétrier la question glisser-déposer](#)

Glisser-déposer sur une image

Les questions glisser-déposer sur une image permettent de glisser-déposer des images sur des zones de dépôts définies sur une image de fond.

[Plus d'infos pour paramétrier la question glisser-déposer sur une image](#)

Marqueurs à glisser-déposer

Ce type de question permet de déposer des marqueurs sur des zones prédéfinies invisibles d'une image de fond. C'est ce qui distingue cette question de la question glisser-déposer sur l'image dont les zones prédéfinies sur l'image sont visibles.

[Plus d'infos pour paramétrier la question marqueurs à glisser-déposer](#)

Ordonnancement

Le type de question ordonnancement affiche plusieurs phrases courtes dans un ordre aléatoire. Elles doivent être déplacées dans l'ordre séquentiel correct.

[Plus d'infos pour paramétriser la question de type ordonnancement](#)

Sélectionner les mots manquants

Les questions à mots manquants proposent de choisir directement dans la question, les réponses correctes proposées dans des menus déroulants.

[Plus d'infos pour paramétriser la question de sélection des mots manquants](#)

Description

Une question de type Description permet de proposer un texte (et possiblement des images) sans nécessiter une réponse. Elle est souvent utilisée en introduction ou pour transmettre des consignes particulières.

[Plus d'infos pour paramétriser la question description](#)

Ajouter une ou plusieurs questions présente.s de la banque de questions

Si c'est la deuxième option du menu qui a été choisie, sélectionner les questions de la banque de question à ajouter au **Test** :

Ajouter une question à la fin, tirée de la banque de questions

Choisir une catégorie 1

La catégorie par défaut pour les questions partagées dans le contexte « test_I3_vhdl ». Aucun filtre de tag appliqué

Filtrer par tags... ▼

Montrer le texte de la question dans la liste des questions ?

Options de recherche ▾

Montrer aussi les questions des sous-catégories
 Montrer aussi les anciennes questions

Question

2 Types de description Associer le type de descriptions aux exemples

Associer le type de descriptions aux exemples

+ Conversion binaire décimal Donner la valeur décimale de "1001"
Donner la valeur décimale de "1001"

+ Conversion binaire hexadécimal Donner la valeur hexadécimale de "1100"
Donner la valeur hexadécimale de "1100"

Ajouter les questions sélectionnées au test 3

1. Choisir la catégorie de questions dans le menu déroulant
2. Sélectionner les questions à ajouter en cochant les cases correspondantes
3. Cliquer sur le bouton **Ajouter au Test les questions sélectionnées**

Ajouter une ou plusieurs questions aléatoires piochées dans la banque de questions

Une question aléatoire est une question qui est piochée au hasard dans une catégorie désignée de la banque de questions de l'espace de cours Madoc.

Ce tirage aléatoire est réalisé à chaque fois qu'un étudiant participe au **Test**, ainsi chaque étudiant aura des questions différentes, et si le **Test** permet plusieurs tentatives, chaque tentative comportera des questions différentes.

Ajouter une question aléatoire à la fin

Catégorie existante Nouvelle catégorie

Question aléatoire d'une catégorie existante

Catégorie 1 Défaut pour test_I3_vhdl (3) ▼

Afficher aussi les questions des sous-catégories

Tags 2 Tous les tags

Rechercher ▼

Nombre de questions aléatoires 2 1 ▼

Questions correspondant à ce filtre : 3

< 1 >

- Conversion binaire décimal
- Conversion binaire hexadécimal
- ⋮ Types de description

3 Ajouter question aléatoire Annuler

1. Choisir une catégorie de la banque de question du cours ☒
2. Choisir le nombre de questions à tirer dans la catégorie sélectionnée ☒
3. Cliquer sur le bouton **Ajouter question aléatoire** ☒

Attention

Il ne faut piocher aléatoirement dans une même catégorie qu'une seule fois. Sinon, un étudiant pourrait avoir deux fois la même question.

[Retour à la FAQ](#)

[Retour au guide de l'utilisateur Madoc](#)

From:
<https://wiki.univ-nantes.fr/> - Wiki

Permanent link:
https://wiki.univ-nantes.fr/doku.php?id=madoc:guide:39_ajouter_des_questions_dans_un_test

Last update: **2025/07/07 09:41**

