

<code>Cet article a été validé le </code>

=====Madoc=====

=====Titre de la page - Exemple : Contribuer au Wiki=====

Résumé : Le résumé précisera les objectifs poursuivis et les usages possibles.
Exemple : Cette page va vous permettre de créer et/ou de modifier une page wiki.

==Pré-requis==

Si besoin détailler les pré-requis en terme de compétences/connaissances, avec des liens éventuels vers d'autres articles si nécessaires (Les iens sont expliqués plus loin).\\

Dans notre exemple il n'est besoin d'aucun pré-requis

====Partie 1 - Exemple : La mise en forme====

Descriptif de la partie 1.\\

Exemple : La mise en forme fait référence à l'apparence d'un texte. Cela inclut la police, la taille des caractères, les styles tels que le gras ou l'italique, et les couleurs du texte.

==La barre d'outils==

La mise en forme des caractères peut se faire à l'aide des 5 boutons de la partie gauche de la barre d'outils qui se trouve au-dessus du cadre de la page.

{{:polices.png?400|Barre d'outils et styles de caractères}}

==Le langage balise==

La mise en forme peut également se faire par le langage "balise" :

Pour mettre du texte en **gras**, le faire précéder et terminer par deux étoiles

Pour mettre du texte en //italique//, le faire précéder et terminer par deux barres obliques

Pour __souligner__ du texte, le faire précéder et terminer par "deux tirets du bas" (tiret du 8 ou underscore)

Pour utiliser une police "monospace" ou "machine à écrire", faire précéder et terminer par deux guillements simples ou apostrophes (sous le 4)

Vous pouvez aussi mettre du texte en **indice** avec les balises ou en **exposant** avec les balises :

exemple: _{indice} and ^{exposant}

code : _{indice} et ^{sexposant}

Vous pouvez aussi le** rayer** avec les balises .

exemple: indice

code : indice

Pour changer de **paragraphe** il suffit de laisser une ligne vide entre les deux.

Pour écrire dans un encadré, il suffit de ne pas commencer le début du paragraphe au bord du cadre mais de se décaler avec un ou deux espaces.

Pour sauter des lignes, il faut commencer la ligne par "\\" (alt Gr et 8), mais cela est à utiliser avec prudence.

====Partie 2====

Descriptif de la partie 2.

Processus en différentes étapes :

- cliquer sur le **bouton 1**
- cliquer sur le **bouton 2**
- cliquer sur le **bouton 3**

<note tip>__Astuce__\\ Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Suspendisse placerat nisi enim, non lacinia felis feugiat ultrices. Nulla facilisi. Mauris vulputate porta lobortis. Duis dictum urna ante, vel pharetra libero vehicula vel. Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Nam hendrerit nisi nisi, sit amet imperdier odio vehicula at. Aliquam tortor purus, sagittis vel justo ut, bibendum blandit est. Curabitur pellentesque tincidunt turpis a pharetra.</note>

<note important>__Important__\\ Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Suspendisse placerat nisi enim, non lacinia felis feugiat ultrices. Nulla facilisi. Mauris vulputate porta lobortis. Duis dictum urna ante, vel pharetra libero vehicula vel. Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Nam hendrerit nisi nisi, sit amet imperdier odio vehicula at. Aliquam tortor purus, sagittis vel justo ut, bibendum blandit est. Curabitur pellentesque tincidunt turpis a pharetra.</note>

<note warning>__Attention__\\ Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Suspendisse placerat nisi enim, non lacinia felis feugiat ultrices. Nulla facilisi. Mauris vulputate porta lobortis. Duis dictum urna ante, vel pharetra libero vehicula vel. Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Nam hendrerit nisi nisi, sit amet imperdier odio vehicula at. Aliquam tortor purus, sagittis vel justo ut, bibendum blandit est. Curabitur pellentesque tincidunt turpis a pharetra.</note>

<note>__Remarque__\\ Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Suspendisse placerat nisi enim, non lacinia felis feugiat ultrices. Nulla facilisi. Mauris vulputate porta lobortis. Duis dictum urna ante, vel pharetra libero vehicula vel. Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Nam hendrerit nisi nisi, sit amet imperdier odio vehicula at. Aliquam tortor purus, sagittis vel justo ut, bibendum blandit est. Curabitur pellentesque tincidunt turpis a pharetra.</note>

====Partie 3====

Règles pour les illustrations :

- * les captures d'écran devront comporter un bord noir d'1 pixel
- * les vidéos du Mediaserver peuvent être ajoutées en utilisant le code suivant : %%<html><iframe width="720" height="530" src="ADRESSE URL" allowfullscreen="allowfullscreen" allow="autoplay"></iframe></html>%%

* les gif animés peuvent être ajoutés

====Ressources complémentaires====

- * Formations disponibles dans le catalogue de l'établissement
- * Lien vers la documentation officielle Moodle
- * Lien vers un tutoriel d'intérêt publié par une autre université

[[madoc:faq|Retour à la FAQ]]\\

[:madoc|Retour au guide de l'utilisateur Madoc]]

====Concernant les illustrations et documents utilisés dans les articles====

==La création==

Logiciels conseillés :

- * Pour la capture d'écran : [[https://getgreenshot.org/|Greenshot]] (Windows). Choisir de préférence un outil qui permette d'ajouter un bord noir d'un pixel autour de l'image et des légendes dans l'image.
- * Pour les GIF animés : [[https://www.screentogif.com/|ScreenToGif]]
- * Pour les vidéos : l'outil de capture intégré dans Mediaserver, ou [[https://obsproject.com/fr|OBS]] (Cf. [[madoc:guide_obs|guide OBS]]).

==L'insertion des images==

Vous pouvez insérer des images par un simple copier-coller. Le formats compatibles : gif, jpg, png.
Une fois votre image insérée, le code doit ressembler à ça : %%{{{:madoc:numeros:2.png?nolink&30|}}}%

- * La mention « nolink » indique que l'image n'est pas cliquable
- * Le nombre désigne la largeur de l'image en pixel

==L'insertion des vidéos==

Les vidéos peuvent être intégrées à l'aide d'un iframe avec le code suivant :

%%<html><iframe width="720" height="530" src="ADRESSE URL" allowfullscreen="allowfullscreen" allow="autoplay"></iframe></html>%%

==Validation et diffusion d'un article==

A la fin de la rédaction/modification de l'article, faire relire l'article si besoin.

Si l'article est validé, ajouté le code suivant en haut de page : %%<code>Cet article a été validé le JJ/MM/AAAA</code>%%

==Suppression d'un article==

==Préalable==

Vérifier si la page à supprimer est la cible d'autres pages du Wiki en ajoutant « ?do=backlink » à l'URL

de la page à supprimer :

- * Si la page est orpheline la suppression ne posera pas de problème.
- * Si la page n'est pas orpheline, il faudra supprimer/modifier les liens contenus dans les autres pages qui dirigent vers la page à supprimer.

==Marche à suivre==

- Se connecter sur wiki.univ-nantes.fr
- Accéder à la page à supprimer
- Cliquer sur le lien « Modifier cette page » situé dans le menu de gauche
- Effacer tout le contenu

- Cliquer sur le bouton « Enregistrer »

=====canum=====

===== Se connecter/ se deconnecter =====

On peut lire les pages sans être connecté mais pour avoir le droit de les modifier, il faut s'authentifier grâce à son login et son mot de passe. Les logins et mots de passe sont ceux de la messagerie unifiée. Pour se connecter, il suffit de cliquer sur le bouton "S'identifier" en haut à gauche.

Pour se déconnecter, il suffit de cliquer sur le bouton "Se déconnecter" qui a remplacé le bouton "S'identifier" lors de la connexion.

===== Modifier les pages =====

Une fois authentifié, vous voyez apparaître "modifier cette page" dans la colonne de gauche.

Vous avez la possibilité, avant de modifier une page visible par tous, de vous exercer sur le « [[wiki:playground|bac à sable]] ».

Pour mettre en forme vos pages vous pouvez utiliser les boutons qui sont dans la barre de menu.

Il est possible d'utiliser le langage "balise", plus complet dont la syntaxe est décrite ci dessous.

===== Liens =====

DokuWiki comporte plusieurs façons de faire des liens

==== liens externe ===

Pour faire un lien externe, cliquez sur 6^{ème} case en partant de la fin du menu, et remplacez "lien externe" par les mots qui supportent le lien et "%http://www.example.com%" par l'adresse du lien.

==== Lien interne====

Pour faire un lien interne, vous avez deux possibilités : soit le texte qui supporte le lien est le nom de la page dans lequel cas il suffit de cliquer sur le bouton de lien interne et de remplacer "Lien interne" par le nom de la page. Soit le texte qui supporte le lien est différent du nom de la page et alors il vous faut rajouter un tube "|" (Alt GR et -)

exemple : [[playground]] , [[playground|bac à sable]]

==== lien sur une image ===

Pour faire un lien sur une image, il faut procéder de la même manière. Vous placez le curseur à la place convenue et vous insérez l'image voulue.

Attention, un lien ne peut se faire que sur une image au format png. Sinon le nom de l'image s'affichera à la place de celle-ci.

===== note de pied de page =====

Pour mettre une note en pied de page il suffit de mettre le texte de la note entre une double parenthèse. Alors un numéro correspondant à la note apparaîtra dans le texte et la note en fin de page.

Exemple: ((ceci est une note de pied de page)) voir à la fin de la page

===== titre de paragraphe =====

Vous avez la possibilité de faire cinq titres différents, l'indentation se fera toute seule, vous ne pouvez donc pas imbriquer plus de cinq paragraphes. Pour en mettre d'avantage vous pouvez utiliser le tirer --

===== titre numéro 1 =====

%%===== titre numéro 1 ======%%

===== titre numéro 2 =====

%%===== titre numéro 2 ======%%

==== titre numéro 3 ===

%%==== titre numéro 3 ====%%

==== titre numéro 4 ===

%%==== titre numéro 4 ====%%

== titre numéro 5 ==

%%== titre numéro 5 ===%%

===== Image =====

Vous avez la possibilité de régler la taille des images. Pour cela, il faut modifier un peu la ligne de commande qui s'affiche lors de l'insertion d'une image:

- taille réelle : {{wiki:nom de l'image?}}

exemple: {{wiki:php-powered.png?}}

- régler avec des pourcentages: {{wiki:nom de l'image?100}}

exemple: {{wiki:php-powered.png?100}}

- régler avec des dimensions : {{wiki:nom de l'image?100}}

exemple: {{wiki:php-powered.png?100}}

- régler une image externe (qui n'est pas dans la base d'image du Dokuwiki) :{{adresse de l'image?100x100}}

exemple: {{http://de3.php.net/images/php.gif?100x100}}

Vous avez également la possibilité de faire afficher un message lorsque la souris reste sur une image, pour cela il faut rajouter « |This is the caption} » après le nom de l'image.

Exemple : {{ wiki:php-powered.png |C'est la légende}} ou {{ wiki:php-powered.png?100 |C'est la légende}}

===== Listes =====

Pour créer des listes, il suffit de cliquer sur le bouton voulu selon que la liste est numérotée ou pas; si elle l'est, et que vous voulez imbriquer des listes, il vous suffit de marquer le décalage et la numérotation s'adapte.

Exemple:

Dokuwiki supports ordered and unordered lists. To create a list item intend your text by two spaces and use a "*" for unordered lists or a "-" for ordered ones.

- * C'est une liste
- * c'est le second item
- * un nouveau niveau
- * un autre item

- la même liste
- une autre item
- une indentation
- un autre item

code :

```
<code>
```

- ```
* C'est une liste
* c'est le second item
 * un nouveau niveau
* un autre item

- la même liste
- une autre item
 - une indentation
- un autre item
```

```
</code>
```

#### ===== Les Smileys =====

Vous avez la possibilité d'introduire des smileys dans le texte, il suffit de les taper, quelques exemples:

- \* 8-) %% 8-) %%
- \* 8-O %% 8-O %%

```
* :-(%% :-(%%
* :-)%% :-)%%
* =)%% =)%%
* :-/%% :-/%%
* :-\%% :-\%%
* :-?%% :-?%%
* :-D%% :-D%%
* :-P%% :-P%%
* :-O%% :-O%%
* :-X%% :-X%%
* :-|%% :-|%%
* ;-)%% ;-)%%
* ^_^%% ^_^%%
* :?:%% :?:%%
* ::%% ::%%
* LOL%% LOL%%
* FIXME%% FIXME%%
* DELETEME%% DELETEME%%
```

#### ===== Typographie =====

Vous avez la possibilité d'insérer des symbole comme des flèches, des copyright, etc:

-> <- <-> => <= <=> >> << -- --- 640x480 (c) (tm) (r)

code:

```
<code>
-> <- <-> => <= <=> >> << -- --- 640x480 (c) (tm) (r)
</code>
```

#### ===== Tables =====

DokuWiki utilise une syntaxe simple pour les tableaux :

\*\*

Pour faire un tableau à simple entrée:\*\*

Pour avoir une ligne « titre » qui sera sur un fond bleue , il faut séparer les titre par des '^'.  
Les colonnes sont elles séparées par des '|' ( caractère qui s'obtient en appuyant simultanément sur les touches « Alt Gr » et « - »)  
Pour fusionner deux colonnes il faut déplacer la barre de fin de la première colonne juste avant la barre de fin de la deuxième.

exemple:

^ titre 1	^ titre 2	^ titre 3	^
ligne 1 Col 1	ligne 1 Col 2	ligne Col 3	

ligne 2 Col 1	deux cases fusionnées (utilisation d'une double barre)
ligne 3 Col 1	ligne 2 Col 2   ligne 2 Col 3

code :

^ titre 1	^ titre 2	^ titre 3	^
ligne 1 Col 1	ligne 1 Col 2	ligne Col 3	
ligne 2 Col 1	deux cases fusionnées (utilisation d'une double barre)		
ligne 3 Col 1	ligne 2 Col 2	ligne 2 Col 3	

\*\*Pour faire un tableau double entrées:\*\*

Il faut utiliser la même méthode :

- Pour la case vide en haut à gauche la faire démarrer par une barre et finir par un '^' .
- Pour les titres sur les cotés, de la même manière les écrire entre '^'.

exemple:

	^ titre 1	^ titre 2	^
^ titre 3	ligne 1 Col 2	ligne 1 Col 3	
^ titre 4	lign 2 col 2		
^ titre 5	ligne 3 Col 2	ligne 3 Col 3	

code :

	^ titre 1	^ titre 2	^
^ titre 3	ligne 1 Col 2	ligne 1 Col 3	
^ titre 4	lign 2 col 2		
^ titre 5	ligne 3 Col 2	ligne 3 Col 3	

===== blocs non analysés=====

Pour mettre un texte sans qu'il soit analysé (un code par exemple), il suffit de le placer entre deux <nowiki>%</nowiki>, ou de mettre au moins deux espaces devant, ou de les placer entre les balises %%<code></code>%%, %%<file></file>%%, %%<nowiki></nowiki>%%

exemples:

<nowiki>%<http://www.example.com>%</nowiki> => %<http://www.example.com>%

%<nowiki>http://www.example.com</nowiki>%<%> => <nowiki>http://www.example.com</nowiki>

%<code>http://www.example.com</code>%<%> => <code>http://www.example.com</code>

%<file>http://www.example.com</file>%<%> => <file>http://www.example.com</file>

===== mettre en evidence la syntaxe =====

Pour faire ressortir la syntaxe d'un code, mettre en couleur les mots clefs, il faut placer le code entre des balises %%<code nom du langage> </code>%%.

Les langages reconnus sont : actionscript, ada, apache, asm, asp, bash, caddcl, cadlisp, c, cpp, css, delphi, html4strict, java, javascript, lisp, lua, nsis, oobas, pascal, perl, php-brief, php, python, qbasic, sql, vb, visualfoxpro, xml

exemple avec %%<code java>%%...%%</code>%% :

```
<code java>
/**
 * The HelloWorldApp class implements an application that
 * simply displays "Hello World!" to the standard output.
 */
class HelloWorldApp {
 public static void main(String[] args) {
 System.out.println("Hello World!"); //Display the string.
 }
}
</code>
```

===== Emboiter du HTML et du PHP =====

Vous pouvez mettre du code HTML ou PHP en entourant le code des balises correspondantes soit %%<html> </html> et <php> </php>%%

exemple:

```
<html>
ceci ecrira le texte qui suit en rouge
</html>
```

code HTML:

```
<code>
<html>
ceci ecrira le texte qui suit en rouge
</html>
</code>
<php>
echo 'A logo generated by PHP';
echo '';
</php>
```

code PHP:

```
<code>
<php>
echo 'A logo generated by PHP:';
echo '';
</php>
</code>
```

#### ===== Historique =====

Vous avez la possibilité de voir toutes les modifications d'une page en cliquant sur "Anciennes révisions". Vous aurez alors accès à la liste des différentes versions qui ont pu être en ligne.

#### ===== Exporter =====

Vous avez la possibilité d'exporter une page au format PDF, ceci afin de la conserver sur votre disque dur ou de l'imprimer.

#### ===== Derniers changements =====

Vous pouvez aussi visualiser les derniers changements qui ont été effectués sur l'ensemble des documents.

#### ===== Recherche =====

Le DokuWiki possède un moteur de recherche, il vous suffit donc de taper votre requête dans l'emplacement vide prévu à cette effet et de cliquez sur le bouton "Rechercher".\\ Pour un résultat plus lisible : taper un mot, d'attendre un peu, et de choisir le résultat dans la liste qui apparaît.\\

#### ===== Créer une nouvelle page =====

Pour créer une page, il faut d'abord vérifier qu'elle n'existe pas : pour cela ,tapez un mot clé dans le moteur de recherche et si il ne la trouve pas alors vous disposez d'une case en bas a gauche « créer cette page ».